

REGULAMIN GRY TERENOWEJ „Ewangelickie ślady w Katowicach”

Organizatorzy:

1. Organizatorem gry jest Parafia Ewangelicko-Augsburska w Katowicach i Ewangelickie Centrum Diakonijne „Słoneczna Kraina” w Katowicach

Zasady ogólne:

1. Gra Miejska „Ewangelickie Ślady w Katowicach” odbędzie się w ramach Otwartych Drzwi Kościołów Ewangelickich.
2. W grze mogą wziąć udział drużyny składające się z co najmniej trzech i maksymalnie z pięciu zawodników. Do udziału w grze mogą się zgłaszać również pary, lub pojedyncze osoby, z których stworzymy zespół.
3. Uczestnicy niepełnoletni poniżej 15 roku życia mogą brać udział w grze tylko i wyłącznie pod opieką osoby dorosłej. Osoby dorosłe biorą pełną odpowiedzialność za osoby niepełnoletnie.
4. Młodzież powyżej 15 roku życia może wziąć samodzielny udział w grze za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych.
5. Każda drużyna wyznacza swojego lidera grupy. Lider jest odpowiedzialny za odebranie dokumentów z biura zawodów mieszczące się w kościele ewangelickim Zmartwychwstania Pańskiego, ul. Warszawska 18, 40-006 Katowice od godz. 10.00 do godz. 11.00, a także dostarczenia karty drużyny do organizatorów po zakończeniu gry.
6. Każda drużyna posiada własny numer startowy. Lider drużyny musi umieścić numer w widocznym miejscu.
7. Zawodnicy poruszają się tylko i wyłącznie pieszo. Dla własnego bezpieczeństwa osoby powinny posiadać odblaski. Niedopuszczalne jest podwiezienie drużyny samochodem lub innym środkiem transportu. Korzystanie z innych środków transportu skutkuje dyskwalifikacją z gry. Zostanie to zweryfikowane po czasie przemieszczania się z jednego punktu do drugiego.
8. Organizatorzy gry nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy uczestników. Każdy zawodnik sam odpowiada za swój sprzęt.
9. Starty zawodników odbywają się grupowo, co 5 min. Jednocześnie mogą startować 3 drużyny.
10. Osoby chcące uczestniczyć w grze, najpierw muszą zgłosić się do organizatora i zapisać poprzez wypełnienie karty zgłoszeniowej i odesłanie jej na adres e-mailowy słoneczna.kraina@luteranie.pl lub osobiste przyniesienie do ECD „Słoneczna Kraina”. Zgłoszenia przyjmowane będą w okresie 12-23 czerwca 2017 roku.
11. Gra odbędzie się 24 czerwca 2017r. Start zawodów o godzinie 11.00. Wszyscy zawodnicy muszą zgłosić się do biura zawodów do godziny 11.00.
12. Limit miejsc jest ograniczony do 70 osób. Decyduje kolejność zgłoszeń.
13. Zadaniem drużyny jest zaliczanie punktów kontrolnych według wskazówek i map oraz wykonanie konkretnego zadania na każdym punkcie kontrolnym. Pierwszym i ostatnim punktem kontrolnym jest kościół Zmartwychwstania Pańskiego, ul. Warszawska 18, 40-006 Katowice. Pierwszy i ostatni punkt kontrolny jest równocześnie punktem startu i metą.
14. Na każdym punkcie kontrolnym znajduje się osoba, która pilnuje i sprawdza poprawność wykonywanych zadań, zalicza zadania i wydaje wskazówki. Wyjątkiem są cztery punkty martwe.
15. Drużyna meldując się na punkcie kontrolnym wykonuje zadanie. Po jego wykonaniu opiekun punktowy przekazuje wskazówkę lub mapę do kolejnego punktu. Po wykonaniu zadania osoba obsługująca punkt podpisuje się na karcie kontrolnej i wpisuje godzinę.

16. Na każdym punkcie kontrolnym za prawidłowe wykonanie zadania drużyna otrzymuje określoną ilość punktów.
17. Zawodnicy mogą przystąpić do wykonywania zadania tylko wtedy, gdy drużyna wstawi się na punkt w komplecie.
18. Zasady zaliczenia zadań zostaną przedstawione drużynie na punkcie kontrolnym.
19. Wyścig odbywa się na terenie niezabezpieczonym, dlatego uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad ruchu drogowego i ponoszą za to całkowitą odpowiedzialność.
20. Zawodnicy z różnych drużyn nie mogą porozumiewać się ze sobą. Każda grupa pracuje na własny rachunek.
21. Przynajmniej jeden z zawodników w drużynie powinien dysponować aparatem fotograficznym lub innym urządzeniem wykorzystanym do robienia zdjęć w trakcie gry.
22. Gdy zawodnik naruszy zasady regulaminu może zostać ukarany karą czasową lub całkowitą dyskwalifikacją z gry.
23. Drużyna może zostać zdyskwalifikowana przez organizatorów jeśli:
 - uczestnicy znajdują się pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających,
 - uczestnicy nie dostosowują się do regulaminu.
24. Zwycięzcą jest grupa, która zaliczy wszystkie punkty kontrolne (dowodem na to będą wszystkie podpisy na karcie drużyny) i wykonując wszystkie zadania
25. Zawodnicy biorą udział w grze na własną odpowiedzialność oraz muszą zaakceptować regulamin własnym podpisem. Za szkody powstałe w trakcie gry organizator nie odpowiada.
26. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu oraz odwołania lub przesunięcia gry na inny termin z powodu złych warunków atmosferycznych.
27. W przypadku, gdy więcej drużyn zaliczy grę z tą samą ilością punktów, uczestnicy będą musieli wykonać zadanie dodatkowe na mecie.
28. W przypadku rezygnacji na trasie gry, lider drużyny jest zobowiązany zgłosić ten fakt telefonicznie organizatorom.

Nagrody:

1. Zwycięzcy zostaną wyróżnieni w dwóch kategoriach:
 - rodzin z dziećmi
 - młodzieży (od 15 roku życia) i osób dorosłych.
2. Organizator przewiduje nagrody w postaci nagród rzeczowych dla zwycięskiej drużyny w każdej kategorii.
3. Nagrody zapewnia Parafia Ewangelicko-Augsburska w Katowicach